

Publics

Toute personne voulant créer une image vectorielle ou un document à des fins d'impression



Objectifs

Maîtriser les principales fonctionnalités d'Illustrator - Créer et Manipuler du texte, des images, des graphes en vue d'une impression

Programme

Principe de base

- Bitmap Vs Vectoriel
- Préférences (disque dur et mémoire)
- Les résolutions

Espace de travail

- Les préférences (gestion des disque dur et de la mémoire)
- Les panneaux (grouper dégroupier)
- Enregistrer/retrouver un espace
- Affichage
- Grilles et règles
- Juxtaposition et cascades (manipulation de l'espace fenêtres)
- Navigation et zoom (panneaux)
- Repères et magnétismes
- Le panneau outils

Le dessin

- L'outil plume (courbe de bézier /ajout/suppression de point)
- Le contour
- La surface (propriétés)
- Déformation et symétrie
- Polygones
- Opérations booléennes (pathfinder)

Les calques

- Affichages et verrouillage
- Ordre
- Groupes
- Fusion

Les styles et les dégradés

- Copier un style
- Motifs
- Le nuancier
- Les dégradés

prérequis

Connaitre l'environnement windows



Tous les programmes sont téléchargeables sur www.ovodia.com

Programme

Le texte

- Fond et contour
- Vectoriser un texte
- Paragraphe
- **Habillage de texte avec une image ou une forme**
- **Colonnes et textes liés**

Les graphiques et les tableaux

- Création
- Habillage

Enregistrement Exportation

- Pour le web
- Pour l'impressions
- Les formats PDF et EPS

